

# NYHETER FRÅN

# Branschorganisationen Sper

## Internationell utblick Finland

Slutrapporten från förundersökningsprojektet som utvärderat det exklusiva systemet för spelverksamhet

Det finska inrikesministeriet beslutade den 5 januari om att [tillsätta ett projekt](#) med uppgift att utreda alternativ till systemet med ensamrätt särskilt vad gäller digitala penningspel. Syftet med utredningsprojektet är att evaluera det nuvarande systemet med Veikkaus AB:s ensamrätt för penningspel med hänsyn till lotterilagens syften och att granska penningspelssystemen i andra länder. I utredningen granskas i synnerhet kasino- och vadhållningsspel på nätet.

Utredningen överlämnade den 17 april [en slutrapport](#) till det finska inrikesministeriet. Rapporten konstaterar att antalet spelare som spelar spel utanför det exklusiva systemet enligt forskningsresultat har hållit sig ganska stabilt de senaste åren (cirka 5–6 procent av befolkningen). Mängden pengar som går förlorade utanför ensamrättssystemet (den så kallade spelmarginalen) är dock betydande och beräknas uppgå till EUR 500–550 miljoner per år. Ungefär hälften av allt onlinespel sker alltså på spelsajter som inte har licens i Finland.

Enligt rapporten är de främsta identifierade alternativen för att uppnå en högre grad av kanalisering inom onlinespel att sätta nya restriktioner för att förhindra spel utanför det exklusiva systemet mer effektivt än det nuvarande, eller att gå över till ett licenssystem för onlinespel. Valet mellan dessa alternativ bör göras utifrån bästa tillgängliga forskningsinformation om alternativens sannolika samhällsnytta och skador.

Rapporten beskriver de viktigaste aspekterna som bör beaktas vid den fortsatta förberedelsen av ett eventuellt licenssystem i Finland. I licenssystemet skulle det enligt rapporten sannolikt vara möjligt att uppnå en högre grad av kanalisering inom onlinespel än i dagsläget. Att uppnå en hög grad av kanalisering är dock ytterst beroende av en detaljerad reglering av driften av licenssystemet och beskattningen av spelintäkter. Även i licenssystemet måste en hög grad av kanalisering stödjas av restriktioner för illegalt utbud av spel utanför systemet. Enligt rapporten ska införandet av ett eventuellt licenssystem bygga på en noggrann utredning av reformens sociala effekter och särskilt dess sannolika effekter på förekomsten av spelproblem. Tillräcklig tid bör också avsättas för utarbetandet av föreskriften om tillståndssystemet.

*Texten är översatt från Finska genom Google Translate*

---

## 2023 års ekonomiska vårproposition med Vårändringsbudget - förslag inom spelområdet

Regeringen har den 16 april överlämnat [Vårändringsbudgeten för 2023](#) till riskdagen. Mot bakgrund av att antalet tillståndsansökningar till Spelinspektionen för att bedriva spelverksamhet

förväntas öka i år föreslår regeringen att anslaget till myndigheten ska öka med 2 400 000 kronor (se sid 50). Ökningen syftar till att myndigheten ska kunna hantera antalet tillstånd utan att behöva att prioritera ned sitt arbete med tillsyn. Av [2023 års ekonomiska vårproposition](#) framgår vidare att de extra medlen avsätt i syfte att myndigheten ska kunna motverka matchfixning och penningtvätt, minska problemspelande hos oseriösa aktörer och mer effektivt komma åt aktörer som inte betalar skatt (se sid 19).

---

## SGA 2023

SGA 2023 har stängt för bidrag och juryarbetet är inlett. Du kan läsa mer om juryn och om hur bidragen bedöms på [SGA:s webbplats](#). Nominerade bidrag kommer att presenteras i slutet på maj. Vinnarna i utmärkelsen utses vid en prisutdelning i Stockholm den 15 juni. Om du är intresserad av att vara på plats, kontakta Sper via [info@sper.se](mailto:info@sper.se).

---



### Spelbranschens Riksorganisation

Norrtullsgatan 6, 113 29 Stockholm

E-post: [info@sper.se](mailto:info@sper.se)

Hemsida: [www.sper.se](http://www.sper.se)

Du får det här mejlet eftersom du/din organisation är medlem hos Sper eller på annat sätt samarbetar med oss eller har registrerat dig på vår hemsida.

#### **Avsluta prenumerationen**

mailer lite