



Folkhälsomyndigheten

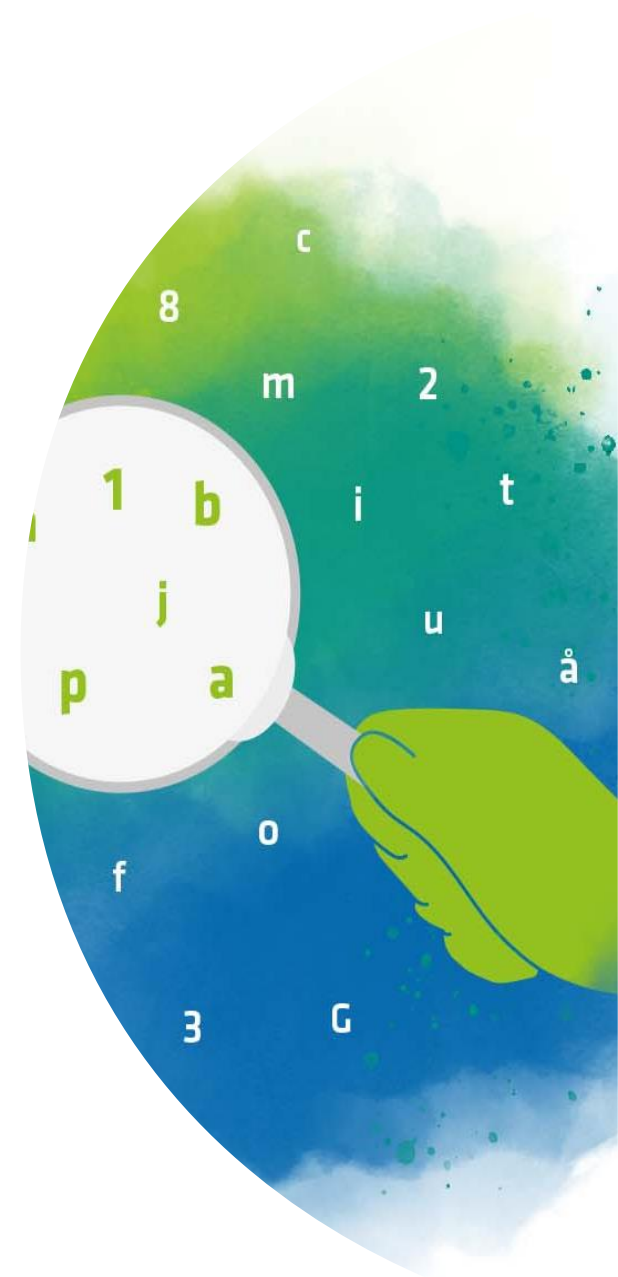
Spelakademin 2024

Josefin P Jonsson, avdelningschef, Folkhälsomyndigheten



Folkhälsomyndighetens uppdrag inom spel om pengar

- kunskapsstöd om spelproblem
- bidra till ett effektivt och kunskapsbaserat förebyggande arbete på nationell, regional och lokal nivå
- nationell samordning
- följa upp utvecklingen inom området
- beakta kopplingen mellan spel om pengar och dataspel
- förmedla statsbidrag till organisation enligt förordning (SFS 2015:456) och verksamhetsbidrag till Stödlinjen



Spelprevention.se - ditt stöd i det förebyggande arbetet



Ett framgångsrikt och kunskapsbaserat ANDTS-förebyggande arbete gör vi tillsammans



Helhetsperspektiv på ANDTS

- Det finns samband mellan användningen av alkohol, narkotika, tobak och spel om pengar
- Ju fler riskbruk av ANTS, desto vanligare med sämre allmän hälsa, särskilt psykisk ohälsa
- Problem med ANTS bidrar till ojämlikhet i hälsa
- Personer med flera ANTS-riskbruk är till stor del personer med socioekonomiskt utsatt position (utbildning/yrke/ekonomisk kris)
- Starkt samband mellan spelproblem och ekonomiska problem, som svårighet att betala räkningar, skulder, snabblån och ekonomisk stress och kopplingen till suicid är stark

Folkhälsomyndigheten

Suicidalitet bland personer med spelproblem

Personer med spelproblem uppper oftare än andra att de någon gång haft suicidtankar eller gjort ett suicidförsök. Genom att förebygga spelproblem är det möjligt att minska risken för psykisk ohälsa och för andra allvarliga konsekvenser såsom suicidalitet.

I det här faktabladet sammanfattar vi en systematisk litteratursökningsöversikt och metaanalys av Kristensen m.fl., som sammanställt data från totalt 107 vetenskapliga studier om förekomsten av suicidalitet (det vill säga suicidtankar, suicidförsök eller suicid) bland personer med spelproblem (1). Under rubriken *Folkhälsomyndigheten kommenterar* finns information om spelproblem och suicidalitet utifrån en svensk kontext.

Översikten visade att 32 procent av personer med spelproblem uppper att de någon gång i livet haft suicidtankar, och 13 procent att de någon gång i livet gjort ett suicidförsök (tabell 1).

Population	Suicidtankar OR (95 % KI)	Suicidförsök OR (95 % KI)
Personer utan spelproblem	1,0	1,0
Personer med spelproblem	2,17 (1,90-2,48)	2,81 (2,23-3,54)

Tabell 1. Personer med spelproblem som någon gång i livet haft suicidtankar eller gjort ett suicidförsök. Poolade andelar (%) med 95 % konfidensintervall (KI).

Suicidtankar Procent (95 % KI)	Suicidförsök Procent (95 % KI)
31,6 (29,1-34,3)	13,2 (11,3-15,5)

Översikten visade också att odds för att ha haft suicidtankar var dubbelt så stort för personer med spelproblem som för personer utan spelproblem, och närmare tre gånger så stort för suicidförsök (tabell 2). Det betyder att personer med spelproblem oftare än personer utan spelproblem någon gång haft suicidtankar eller gjort ett suicidförsök.

I översikten undersöktes även om andra faktorer såsom ålder, kön, utbildningsnivå, psykiatrisk sjuklighet eller alkoholkonsumtion påverkade sambandet mellan spelproblem och suicidtankar respektive suicidförsök. Separata metaanalyser av de studier som justerat för dessa faktorer visade att de statistiskt säkerställda sambanden kvarstod men försvagades något. Det innebär att de andra faktorerna endast i liten utsträckning kunde förklara det observerade sambandet mellan spelproblem och suicidtankar respektive suicidförsök.

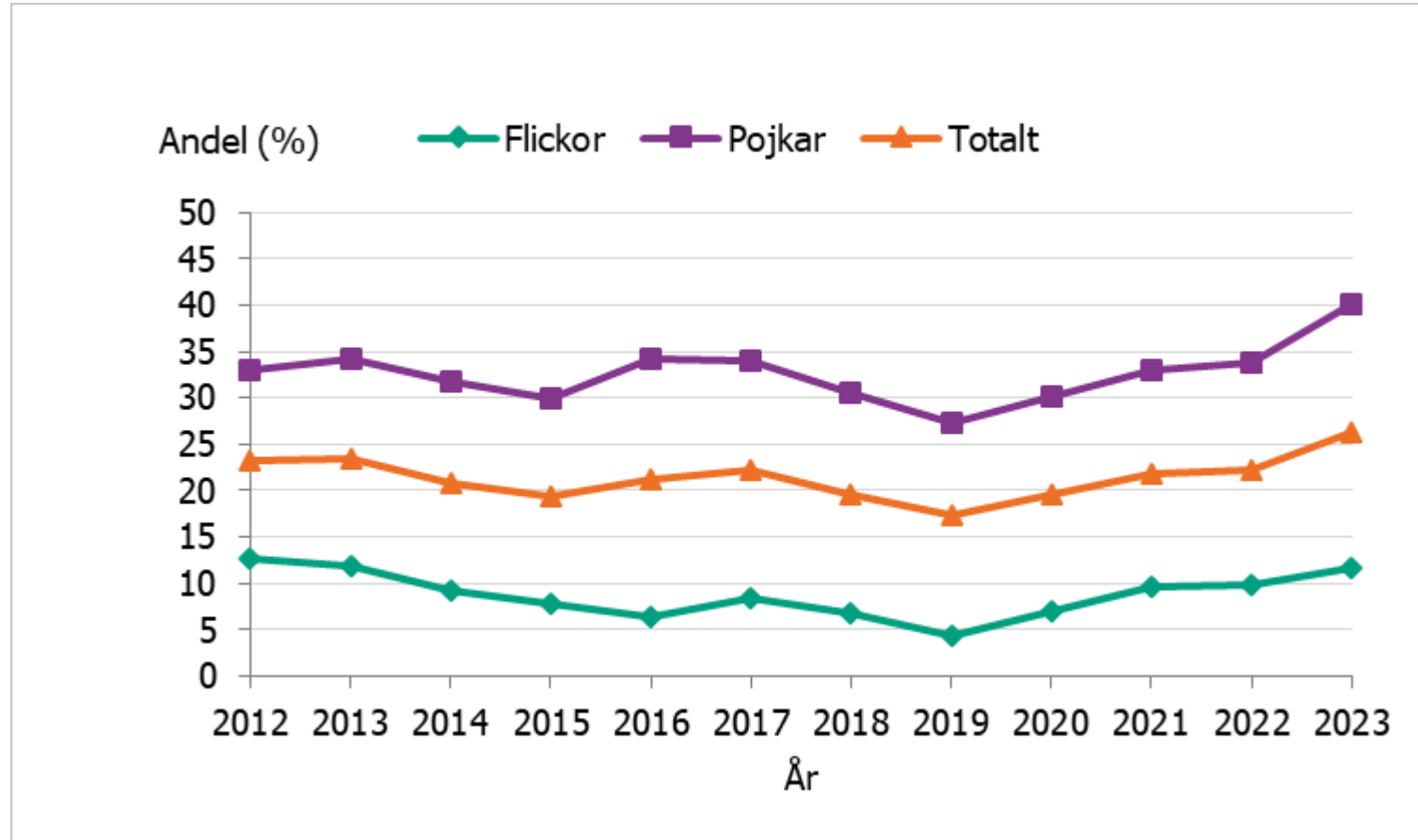
Tabell 2. Suicidtankar och suicidförsök bland personer med spelproblem jämfört med personer utan spelproblem. Poolade oddskvoter (OR) med 95 % KI.

Population	Suicidtankar OR (95 % KI)	Suicidförsök OR (95 % KI)
Personer utan spelproblem	1,0	1,0
Personer med spelproblem	2,17 (1,90-2,48)	2,81 (2,23-3,54)

Ordlista om statistiska termer
Konfidensintervall (KI): Intervall som med viss grad av sannolikhet (till exempel 95 procent) innefattar det verkliga värdet.
Metaanalys: Sammanvägning av studieresultat från flera studier med hjälp av statistiska metoder.
Odds: Sannolikheten för att en händelse ska inträffa dividerat med sannolikheten för att den inte ska inträffa.
Oddskvot (på engelska odds ratio, OR): Ett statistiskt mått som jämför oddset för en viss händelse mellan två grupper. En OR på 1 indikerar att det inte finns någon skillnad mellan de jämförda grupperna. Om OR är större än 1 innebär det att oddset för det studerade utfallet (i det här fallet suicidtankar eller suicidförsök) är högre i den undersökta gruppen än i jämförelsegruppen. Om OR är mindre än 1 innebär det att oddset för utfallet är lägre i den undersökta gruppen än i jämförelsegruppen.
Poolad data: Sammanvägd data hämtad från olika studier.

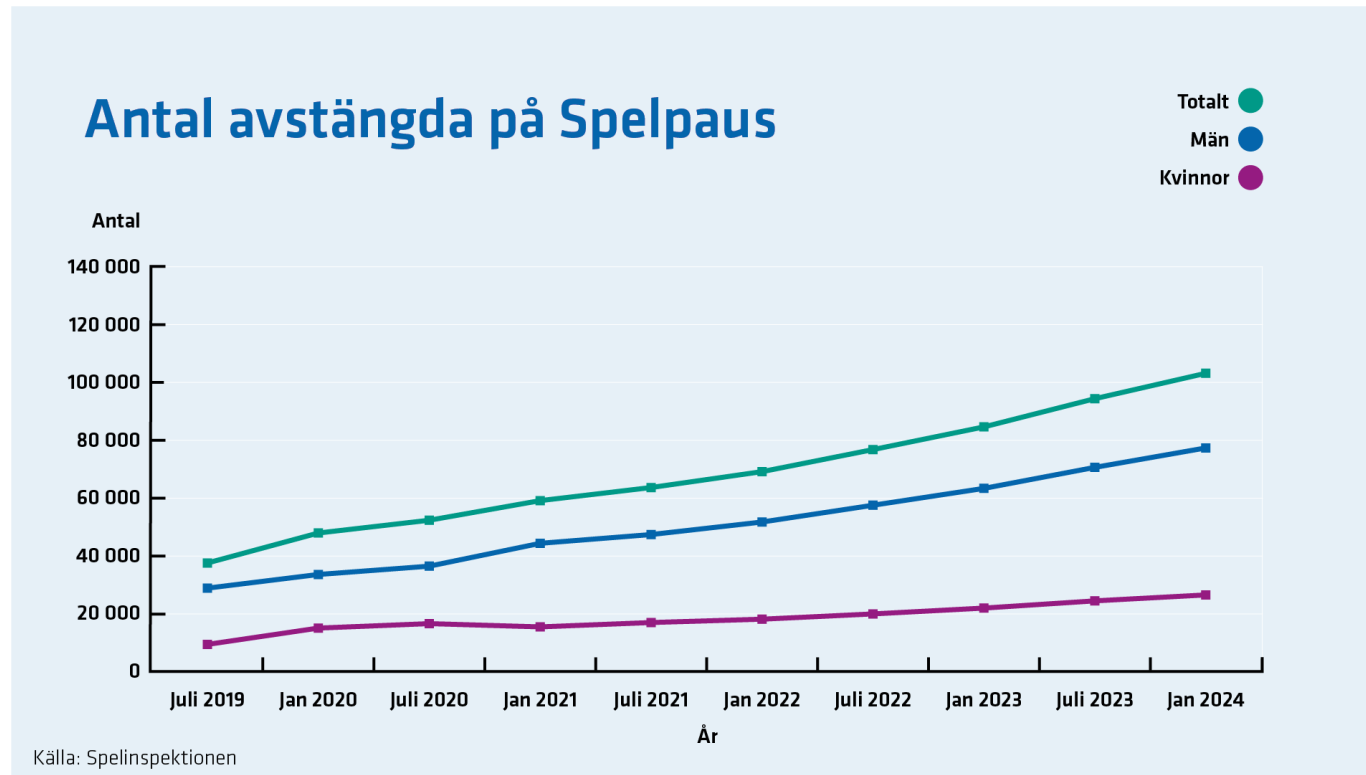
Endast två av studierna som ingår i översikten undersökte sambandet mellan diagnostiserat spelberoende och fullbordade suicid baserat på uppgifter från lokala respektive nationella patient- och dödsorsaksregister. Studierna som var genomförda i Italien och i Sverige visade att personer som hade fått diagnosen spelberoende löpte

Tydligaste trenden - ungas spelande ökar



Åk 2 i gymnasiet

Spelpaus.se – antalet avstängningar ökar ständigt






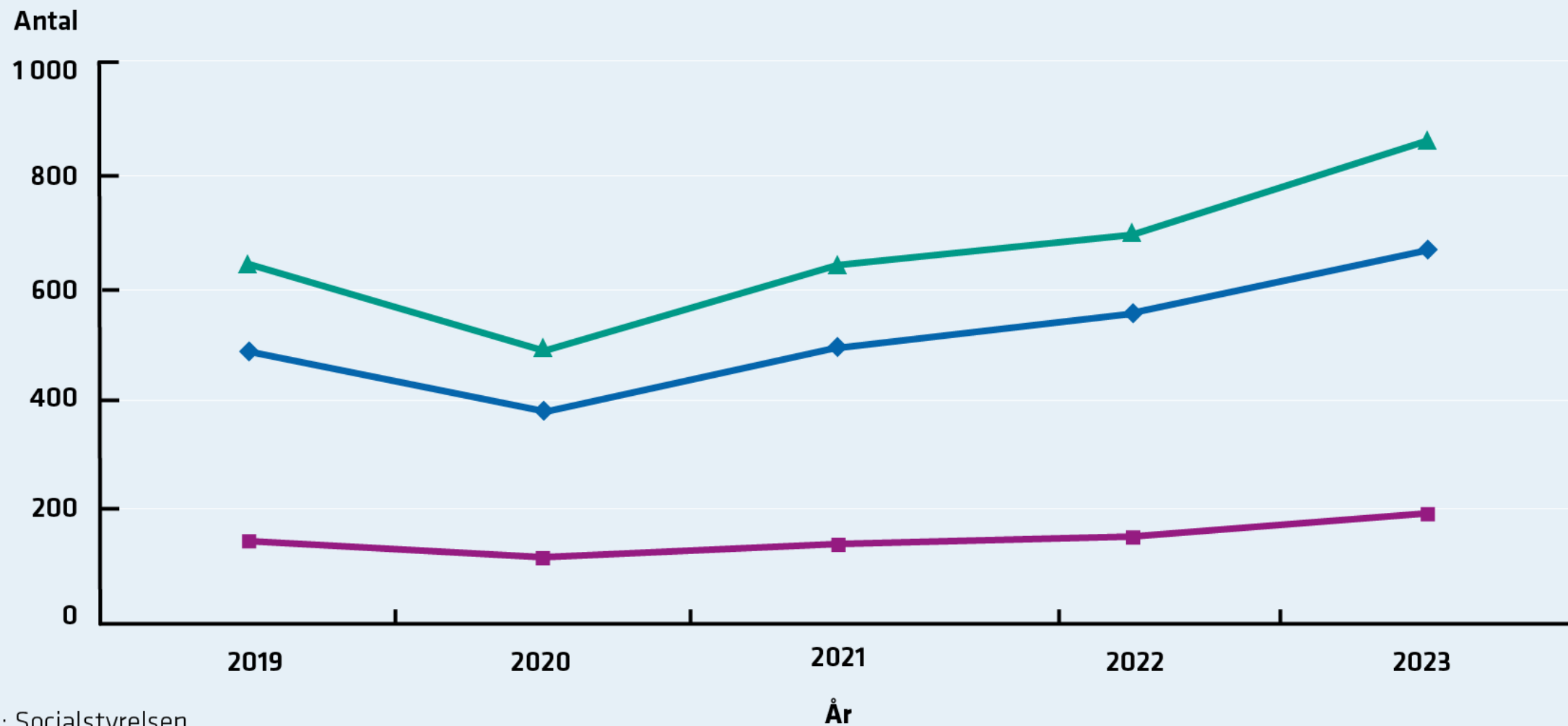
24 oktober 2024

22 procent 18-25 år

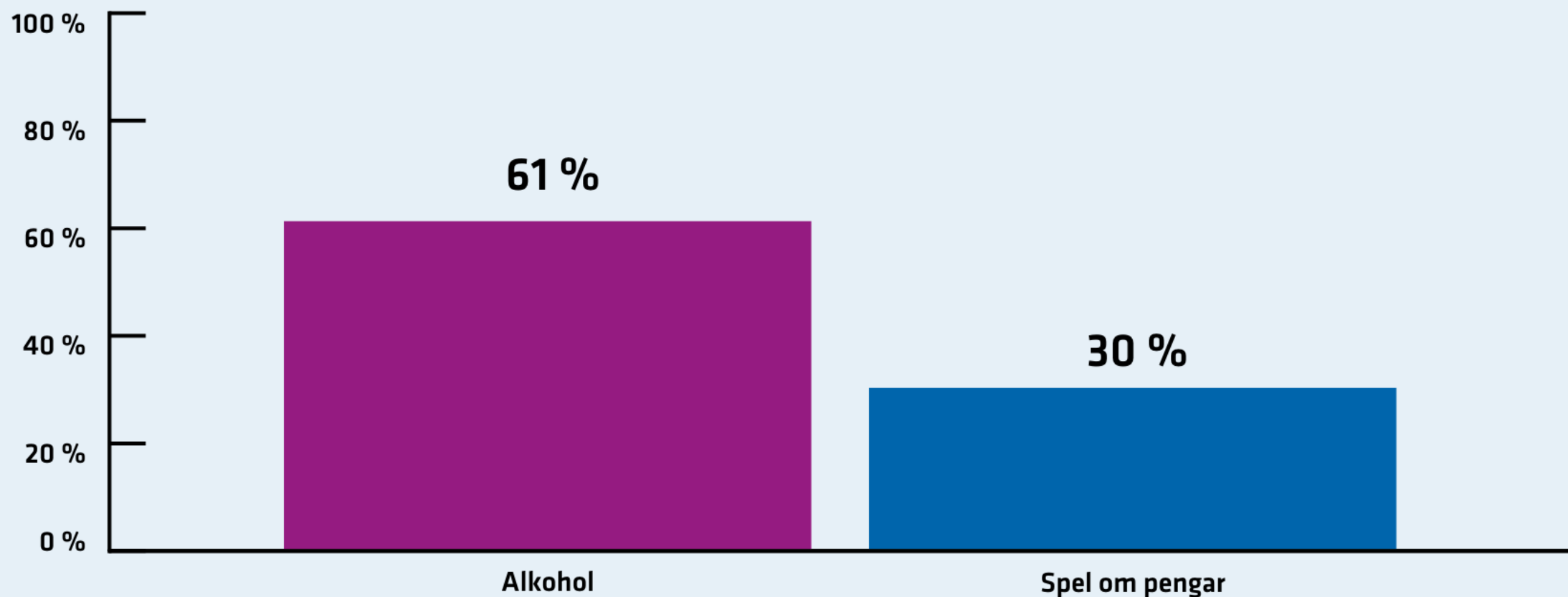


Insatser i socialtjänsten avseende spelmissbruk

Totalt 
Män 
Kvinnor 



Andel kommuner som gjort insatser inom socialtjänst kopplade till tidig upptäckt



Medskick

- Spel behöver integreras i ANDTS-förebyggande arbete och i folkhälsoarbetet generellt – det lokala förebyggande arbetet behöver utvecklas
- Spelproblem motverkar jämlikhet i hälsa
- Barn och unga har rätt till en uppväxt utan spel om pengar
- Spelproblem drabbar individ, familj och samhälle i stort
- Spel om pengar är en direkt riskfaktor för spelproblem och policy och tillsyn av spelmarknaden är centralt i det förebyggande arbetet
- Kunskapsstödet spelprevention.se ger kunskap och vägledning för det spelförebyggande arbetet



Tack!

josefin.p.jonsson@folkhalsomyndigheten.se



Folkhälsomyndigheten

www.fohm.se • fohm.se/nyhetsbrev • LinkedIn • Facebook